柠檬学院一阶段考试--答题卡

姓名： 郑天威 阶段： 三

1. 选择题（2\*20分）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| A | A | D | A | B | C | C | D | D | B |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| C | A | B | A | C | B | C | C | A | B |

1. 判断题（2\*5分）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| T | T | F | F | T |

1. 填空题（10\*1分）
2. 创建 、就绪、运行、阻塞、死亡
3. Join()
4. Object
5. Class.getDeclaredFields()
6. -1
7. ObjectInputStream

四、简答题（每小题5分，共20分）

1. （5分）答：

ArrayList 采用的是数组形式来保存对象的，这种方式将对象放在连续的位置中，所以最大的缺点就是插入删除时非常麻烦

LinkedList 采用的将对象存放在独立的空间中，而且在每个空间中还保存下一个链接的索引 但是缺点就是查找非常麻烦 要丛第一个索引开始

Hashtable和HashMap类：

Hashtable是基于陈旧的Dictionary类（基本废弃）的，HashMap是Java 1.2引进的Map接口的一个实现

Hashtable的方法是同步的，而HashMap的方法不是

只有HashMap可以将空值作为一个表的条目的key或value

HashMap的功能比Hashtable的功能更多，而且它不是基于一个陈旧的类的，在各种情况下，HashMap都优先于Hashtable

1. （5分）答：

sleep()属于Thread类中的。而wait()方法，则是属于Object类中的

它们最大本质的区别是:sleep()不释放同步锁,wait()释放同步锁

用法不同：sleep(milliseconds)可以用时间指定来使他自动醒过来,时间不到你只能调用interreput()来强行打断，

wait()可以用notify()直接唤起。

1. （5分）答：

hashset是无序的（即使自定义类实现Comparable且重写compareto也不能保证正确排序），对其排序有两种方式：

1：转成List进行排序 List<E> tempList = new ArrayList<E>(names);

2：转成TreeSet进行排序 TreeSet<E> sorted = new TreeSet<E>(names);

Treeset是有序的，进行排序

方式一：自然排序—自定义类必须实现Comparable接口且重写 compareto方法

方式二：定义比较器—定义一个类实现Conparator接口，覆盖compare方法

compareto、compare都是通过返回值为负、0、正来判断大小

1. （5分）答：

InputStream/OutputStream 是字节流的父接口

Reader/Writer 是字符流的父接口

计算机中的一切最终都是二进制字节形式存在，字节流直接操作字节，操作时本身不会用到缓冲区（内存），直接操作文件

字符流在操作时使用了缓冲区，通过缓冲区再操作文件

字节流可以处理所有类型数 据，如：MP3，AVI 视频文件，图片，而字符流只能处理字符数据。

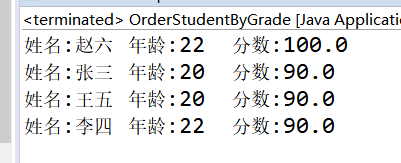
只要是处理纯文本数据，就要优先考虑使用字符流，除此之外都用字节流

五、编程题（20分）

编程原文件请与本答题卡放在一个文件下打包，文件名带上自己的姓名与阶段。

1,使用CompareTo实现下列四位同学的成绩做降序排序，如果成绩一样，就在成绩排序的基础上按照年龄由小到大排序

Pojo:排序：



2, 分别使用文件流和缓冲流复制一个长度大于500MB的视频文件，并打印复制的时间

